

תוכן עניינים

13	הקדמה.....
14	טכנולוגיית הבקרים ממשפחת 8051.....
15	ייעודו של הספר.....
16	מבנה הספר והמלצות ללומד.....
23	פרק 1: מבוא
24	מבוא למיקרו-בקרים ממשפחת 8051.....
25	מבנה של אריזת DIP של מיקרו-בקר 8051.....
26	פירוט הדקי אריזת DIP של מיקרו-בקר 8051.....
27	מבנה פנימי של מיקרו-בקר ממשפחת 8051.....
28	השוואה בין סוגי מיקרו-בקרים ממשפחת 8051.....
29	חיבור מקור מתח למיקרו-בקר.....
29	חיבור מעגל איפוס – Reset למיקרו-בקר.....
30	חיבור מעגל אקטיבי ליצירת אות שעון.....
32	יחידת עיבוד מרכזית CPU.....
34	מבנה הפורט של הרכיב.....
35	קווי ה-Bus של המיקרו-בקר.....
36	חיבור בין מיקרו-בקר 8051 לרכיב זיכרון חיצוני מסוג ROM.....
37	חיבור בין מיקרו-בקר 8051 לרכיב זיכרון חיצוני מסוג RAM.....
38	כלי פיתוח לסביבת עבודה 8051.....
39	מבוא למיקרו-בקר ממשפחת 89C51.....
40	פירוט הדקי אריזת DIP של מיקרו-בקר 89C51.....
41	מבנה של אריזת DIP של מיקרו-בקר 89C51.....
42	מבנה הפנימי של מיקרו-בקר 89C51.....
43	מבנה הפנימי של היחידות CPU ו-ALU.....
44	הסבר על הרגיסטרים.....
45	הסבר על הדגלים.....
46	הסבר על רגיסטרים כלליים ובנקים.....
47	הסבר כיצד ניתן לכתוב הערות בתוכנת.....
48	כתיבה וקריאה מהפורט.....
53	פרק 2: הכרת מערכת הפיתוח μvision
54	מבוא לסימולציה וקומפילציה.....
55	הפעלת תוכנת μ Vision.....
56	פתיחת פרויקט.....
61	כתיבת תוכנית עם עורך טכסטים.....
63	הוספת קובץ פרויקט.....
64	ביצוע קומפילציה לפרויקט.....
69	שינוי תדר השעון.....
69	יצירת קובץ HEX לצריבה.....
70	חלון הסימולציה לפרויקט.....

72תרגום שפת C לשפת אסמבלי
73הרצת סימולציה לפרוייקט בעזרת פקודות step
73הוספת משתנים לחלון watch
75פתיחת חלון פורט
76נקודות עצירה
79פרק 3: מבוא לשפת C
80הגדרת קובץ כותרת
81קבצי כותרת
82הוראה srf הוראה sbit
83קובץ כותרת REG_89C51.h
90כתיבת תוכנית למיקרו בשפת C
92הגדרת משתנה
93פקודת השמה / הצבה (assignment)
94סוג הזיכרון
95זיכרון ה-ROM (Read-only Memory)
96הגדרת משתנים בזיכרון ה-RAM (Random Access Memory)
97זיכרון DATA
98זיכרון IDATA
99זיכרון XDATA
100בחירת שם למשתנה
101הגדרת תווית על ידי שימוש בהוראת #define
101קבועים
104הגדרת כתובת מוחלטת למשתנה
105משתנים לוקאליים (מקומיים)
105Casting (הסבה \ המרה)
106אופרטורים (מפעילים)
106אופרטורים אריתמטיים
108הצבה מקוצרת
109ביטויים לוגיים
110אופרטורים לוגיים
111אופרטורים לפעולות לוגיות בסיביות
115אופרטורים של הזזת סיביות
118טבלת קדימויות וסדר ביצוע של אופרטורים
119משפטי תנאי (conditional statement)
119משפט בקרה if
121ביצוע מספר הוראות בפסוק if
122משפט בקרה if else
124ביצוע מספר הוראות בפסוק if else
125תנאים מקוננים סולמות if else if
129ביטוי מותנה
130תרגול

131	פרק 4: לולאות וצריבת פרויקט
132	לולאה – while
134	לולאה - do while
135	לולאה – for
137	פקודת break
139	הפקודה continue
140	משפט הבקרה – switch
141	דוגמא לתוכנית המממשת רכיב 8=>3 decoder
147	צריבת לוח התרגול
148	תוכנת צריבה flash Magic
150	הגדרת התקשורת בין המיקרו-בקר למחשב ה-PC
151	מחיקת אזורי זיכרון במיקרו-בקר
151	בחירת קובץ לצריבה (*.HEX)
153	פעולות נוספות לביצוע בסיום הצריבה
145	הפעלת הצריבה
158	דוגמא לתוכנית המשמשת להשהיה
162	תרגול
165	פרק 5: עבודה עם סיביות וחיבור מתגים לבקר
166	משתנה מסוג bit
166	הגדרת משתנים מסוג bit
169	חלון Logic Analyzer
169	חלון configuration של תוכנת Logic Analyzer
172	הוספת פרמטר לדגימה לחלון ה- Logic Analyzer
177	דוגמא לביצוע סימולציה למונה בחלון Logic Analyzer
179	חיבור מתגים למיקרו-בקר ופתרון בעיות ריטוטים
179	צורות חיבור אפשריות של מתג למערכת ספרתית
180	מניעת ריטוטים בחומרה באמצעות Latch
183	מניעת ריטוטים בחומרה באמצעות Scmitt-Trigger
186	מימוש מערכת de-bounce בתוכנה
186	דוגמאות לתוכניות המשמשות למניעת ריטוטים
190	תרגול
193	פרק 6: מערכים
194	הגדרת מערך
196	הגדרת מערך בזיכרון ROM
199	הגדרת מערך בזיכרון ה- RAM
205	מיון בועות
211	הגדרת כתובת מוחלטת למערך
212	מחרוזות
215	פונקציות ספריה
215	ספריה string.h
215	פונקציה strcpy
216	פונקציה strncpy

217	פונקציה strlen
217	פונקציה strcat
218	מערכים רב-ממדיים
222	מיון מערך דו-ממדי
223	אתחול מערך דו-ממדי במחרוזת
224	תרגול
227	פרק 7: פונקציות
228	פונקציות
230	הגדרת פונקציות
230	פונקציה ללא פרמטרים ואינה מחזירה ערך (void)
232	מחסנית (stack)
234	דוגמה לתוכנית המשמשת להדלקת נורות LED
237	קריאה לפונקציה מפונקציה משנית
238	הצהרת פונקציות
239	הצהרה על פונקציה
241	משתנים לוקאליים (מקומיים)
242	משתנה סטטי (static)
243	משתנים גלובליים (כלליים)
244	פונקציה המקבלת פרמטרים ואינה מחזירה ערך (void)
248	העברת מערך כפרמטר לפונקציה
250	פונקציה המחזירה ערך
253	כתיבת פונקציות בקבצים נפרדים
256	משתנים חיצוניים (external variable)
258	מימוש shift register
265	תרגול
267	פרק 8: הגדרת קבצי כותרת ומצביעים
268	הכללת קבצי הגדרות (Header File)
271	פקודה typedef
272	קובץ type_var_H.h
273	מצביעים (Pointer)
273	הגדרת משתנה מסוג מצביע
273	העברת פרמטרים לפונקציה על ידי מצביעים
273	מצביעים ומערכים
275	העברת מערך כפרמטר לפונקציה
279	תרגול
281	פרק 9: כתיבה לתצוגת LCD
282	מבוא לתצוגת LCD
283	פירוט הדקי רכיב אריזת התצוגה
287	פקודות בקרה של התצוגה
288	הסבר על הפונקציות הסטנדרטיות לתפעול התצוגה
301	קוד הפונקציות

308lcd_play.h קובץ
308delay_lcd פונקציה
309 LCD תוכנית דוגמא לכתיבת הודעה על גבי תצוגת ה-
311 תוכנית דוגמא לכתיבת הודעה תו אחר תו
312 תוכנית דוגמא להופעת הסמן
313 תוכנית דוגמא להבהוב הסמן
314 תוכנית דוגמא להפעלה וכיבוי המסך
315 תוכנית דוגמא להעברת הסמן לתחילת התצוגה
316 תוכנית דוגמא לניקוי מסך התצוגה
317 תוכנית דוגמא למחיקת תו אחד
318 תוכנית דוגמא לכתיבת הודעה החל משורה שנייה
319 תוכנית דוגמא להזזת סמן התצוגה אחורה
320 תוכנית דוגמא להזזת סמן התצוגה קדימה
321 תוכנית דוגמא לכתיבת תווים החל מכתובת מסוימת בתצוגה
322 תוכנית דוגמא להורדת הסמן לשורה שנייה תוך שמירה על מיקום הסמן
322 תוכנית דוגמא להעברת הסמן לשורה ראשונה תוך שמירה על מיקום הסמן
323 יצירת תפריטים בפרויקטים
338 תרגול
339 פרק 10: עבודה עם פסיקות
340 מבוא לפסיקות
341 ההבדלים בין שיטת הסריקה לשיטת הפסיקה
342 טבלת מקורות פסיקה
342 רגיסטר IE
343 רגיסטר TCON
344 כתיבת שגרת פסיקה
344 דוגמא לתוכניות המשתמשות בפסיקה חיצונית מספר 0
345 הרצת סימולציה לתוכנית אשר מחוברת לפסיקה חיצונית 0
342 חיבור פסיקה חיצונית מספר 0 ללוח התרגול
349 דוגמא לתוכניות המשתמשות בפסיקה חיצונית מספר 1
350 הרצת סימולציה לתוכנית אשר מחוברת לפסיקה חיצונית 1
352 חיבור פסיקה חיצונית מספר 1 ללוח התרגול
354 דוגמא לתוכנית ששגרת הפסיקה כתובה בקובץ נפרד
357 סדר עדיפויות של קבלת פסיקה
358 שינוי סדר קבלת בקשות הפסיקה
358 דוגמאות לתוכניות המשנות את סדר קבלת הפסיקות
366 תרגול
367 פרק 11: הפעלת מונים ברי תכנות
368 מבוא למונה
368 רגיסטר טיימר 0
368 רגיסטר טיימר 1
369 רגיסטר TMOD
370 אופן העבודה של המונים

370 הסבר מבנה המונים
373 רגיסטר TCON
374 חישוב זמנים ליצירת השהיה במונה
374 דוגמא ליצירת השהיה
377 logic Analyzer בחלון הרצת הסימולציה
383 שגרת פסיקה של מונים
384 דוגמאות לתוכניות המשתמשות בשגרת פסיקה של מונה
387 דוגמא לתוכנית ששגרת הפסיקה כתובה בקובץ נפרד
389 שימוש ב - Timer ליצירת פעולת Time-Out
389 דוגמא לתוכנית המשתמשת בפעולת Time – Out
394 תרגול
395 פרק 12: חיבור לוח מקשים 4X4 למיקרו-בקר
396 מבוא ללוח מקשים
396 מבנה לוח המקשים
397 סריקת לוח מקשים בשיטת אפס רץ
398 הסבר על הפרוצדורה לסריקת מקשים
402 פונקציה לסריקת לוח המקשים
304 כתיבת מספרים שנקלטים מלוח המקשים והצגתם בתצוגה
305 סימולציה לקובץ קליטת מספרים מלוח מקשים
411 דוגמא לשימוש במקש D למחיקת תווים מהתצוגה
413 תוכנית דוגמא לניהול הודעות בעזרת לוח מקשים
424 תוכנית מחשבון המבצעת פעולת חיבור בעזרת לוח מקשים
432 תרגול
433 הסבר תוכנית המשמשת לכתיבת אותיות ספרות ותווים
433 טבלה לייצוג תווים, אותיות ומספרים בהתאם למקש שנלחץ
434 תוכנית המשמשת לכתיבת אותיות, ספרות ותווים
444 תרגול
445 פרק 13: עבודה עם תקשורת טורית והתחברות למחשב PC
446 מבוא לתקשורת טורית
447 תקן RS232
448 המשדר ומבנה התשדורת הטורית של UART
451 מידע חשמלי ופיסי נוסף על RS232
452 סכימת החיבור של רכיב MAX232
453 רגיסטר SCON
455 רגיסטר SBUF
455 דוגמא לשליחת תו בתקשורת טורית
460 דוגמא לשליחת הודעה בתקשורת טורית
461 דוגמא לשליחת תו בתקשורת טורית על ידי שימוש בפסיקה
465 דוגמא לשליחת הודעה בתקשורת טורית על-ידי פסיקה
468 דוגמא לקבלת מידע בתקשורת טורית
461 דוגמא לקבלת מידע בתקשורת טורית על ידי שימוש בפסיקה
473 בדיקת המחשב והכבל המוצלב באמצעות LoopBack
475 מבוא להפעלת Terminal (מסוף)

476	פעולות בסיסיות שתכניות Terminal מבצעות
479	יצירת תקשורת טורית לבדיקת המערכת באמצעות התכנית COMSH
484	יצירת תקשורת טורית לבדיקת המערכת באמצעות התוכנה Tera-Term
486	יצירת תקשורת טורית לבדיקת המערכת באמצעות התוכנה PuTTY
489	יצירת תקשורת טורית עם HyperTerminal
492	תרגול
493	פרק 14: פונקציות ספרייה
494	מבוא לפונקציות ספרייה
494	פונקציה ספרייה stdio.h
495	פונקציה printf()
497	תווים לעיצוב מסך הפלט
500	תווי בקרה
503	Casting (הסבה \ המרה)
504	פונקציה putchar()
506	פונקציה puts()
506	פונקציות לקליטה
506	פונקציה getchar()
506	פונקציה _getkey()
506	פונקציה scanf()
506	פונקציה gets()
509	תרגול
510	ספרייה math.h
511	פונקציות המבצעות פעולת ערך מוחלט
514	פונקציה pow
516	פונקציה sqrt()
517	פונקציה ceil
517	פונקציה floor
518	פונקציה modf
519	פונקציה exp
519	פונקציה log
519	פונקציה log10
520	פונקציה cos
520	פונקציה sin
520	פונקציה tan
521	פונקציה ספרייה intrins.h
521	פונקציות לסיבוב (Rotate)
522	פונקציה _nop_
523	פונקציה _testbit_
524	ספרייה string.h
526	תרגול
527	ספרייה stdlib.h
527	פונקציות להמרת מחרוזות

528	פונקציות ליצירת מספר אקראי.....
529	פרק 15: פרוטוקול PS2
530	פרוטוקול PS2
531	מבוא ונתונים על הממשק בין מקלדת PS/2 ו Host ברמת ה bit
532	בדיקת חיבור מקלדת ללוח התרגול
535	הסבר על פונקציה זיהוי מקש
537	שיטות לבדיקת זוגיות
540	מבוא לתשדורת של המקלדת ברמת ה byte
545	טבלת המידע המשודר מהמקלדת ומקודד ב- scan code
548	תרגול
549	המרה מקוד scan code לקוד ASCII
551	טבלה המשמשת להמרה של אותיות קטנות ומספרים
551	טבלה המשמשת להמרה של אותיות גדולות ותווים (Caps lock)
552	תוכנית להצגת אותיות ומספרים שנקלטים מהמקלדת על התצוגה
557	תרגול
558	חיבור מיני מקלדת PS2 ללוח התרגול
560	המרה מקוד scan code לקוד ASCII
562	תוכנית להצגת אותיות ומספרים שנקלטים מהמקלדת על התצוגה
566	כתיבת אותיות תווים ומספרים בעזרת מיני מקלדת
566	טבלה לייצוג תווים, אותיות ומספרים בהתאם למקש שנלחץ
567	תוכנית להצגת אותיות, תווים ומספרים שנקלטים מהמקלדת מיני PS2
570	תרגול
571	פרק 16: פרוטוקול SPI
572	פרוטוקול SPI
573	מבנה התשדורת בפרוטוקול
573	הרגישות לתדרים ותזמונים של ה BUS
573	רכיב SPI-Master
574	צורת החיבור של Master אחד לכמה רכיבי Slave
574	הסבר פונקציה read_weite_spi והרצת סימולציה
582	חיבור זיכרון חיצוני 25AA256 הפועל בפרוטוקול SPI
582	מבנה של אריזת DIP של רכיב 25AA256
582	פירוט הדקי אריזת DIP של רכיב 25AA256
582	טבלה המרכזת את הוראות הכתיבה והקריאה מרכיב הזיכרון
583	הסבר על תהליך הכתיבה
584	הסבר על תהליך הקריאה
584	דוגמא לתוכנית שמבצעות כתיבה וקריאה מרכיב זיכרון 25AA256
589	סכימת החיבור בין לוח התרגול לרכיב הזיכרון 25AA256
591	תרגיל מסכם
592	חישן הטמפרטורה LM74
592	רעיון לפרוייקט ב- SPI

593	פרק 17: נספחים
594	טבלת ASCII
597	פונקציות ספריה של הקומפיילר של חברת Keil
597	פונקציה ספריה ABSAACC.H
598	פונקציה ספריה ASSERT.H
599	פונקציה ספריה INTRINS.H
600	פונקציה ספריה MATH.H
601	פונקציה ספריה SETJMP.H
601	פונקציה ספריה STDDEF.H
602	פונקציה ספריה STDIO.H
603	פונקציה ספריה STDLIB.H
604	פונקציה ספריה STRING.H

